1. ORGANIZAÇÃO

A Maratona do Funchal é organizada pela Associação de Atletismo da Região Autónoma da Madeira com o apoio de instituições públicas e privadas.

Neste evento, a organização oferece três distâncias aos participantes:

- a **Maratona** do Funchal com 42.195 metros;
- a **Meia Maratona** do Funchal com 21.097,5 metros;
- e a **Mini Maratona** com, aproximadamente, 8,3 km.

2. PARTICIPAÇÃO

A participação neste evento é aberta a toda a população.

2.1. Escalões etários

A participação na **Maratona** é aberta a atletas dos escalões Sub-23, Seniores e Veteranos. Na **Meia** e na **Mini** Maratona é permitida a participação dos escalões Sub-20 a Veteranos.

Escalão / Anos de Nascimento

Sub-20 – 2008/2009 (podem participar apenas na Mini e na Meia Maratona)

Sub-23 – 2005/2006/2007

Sénior – 2004 e anteriores

Veteranos

Idade / Escalão

35 aos 39 anos - M35 / W35

40 aos 44 anos - M40 / W40

45 aos 49 anos - M45 / W45

50 aos 54 anos - M50 / W50

55 aos 59 anos - M55 / W55

60 aos 64 anos - M60 / W60

65 aos 69 anos - M65 / W65

70 aos 74 anos – M70 / W70

75 anos em diante - M75 / W75

2.3. Seguro

A organização da Prova fará um seguro desportivo nominal a todos os participantes de acordo com o regime jurídico de seguros desportivos obrigatórios – decreto lei nº10/2009.

Em caso de sinistro o atleta deverá contactar a organização do evento para que esta diligencie o encaminhamento para a seguradora. Para dar início a um processo é necessário que o atleta seja atendido pela equipa que faz o acompanhamento médico durante o evento, sem prejuízo de o atleta ser mais tarde encaminhado para outra unidade de emergência médica.

É reservada à seguradora a averiguação dos factos apresentados e respetiva atuação em conformidade no diferimento ou não do pedido de ativação do seguro.

2.4. Proteção de Dados

Todos os dados recolhidos no processo de inscrição são mantidos e tratados de uma forma segura e destinam-se ao desenvolvimento natural do evento nomeadamente: validação do seguro nominal efetuado para todos os participantes no evento, lista de inscritos e elaboração de tabelas de resultados/classificações.

Todos os participantes podem exercer o seu direito de acesso, retificação ou anulação dos seus dados pessoais enviando e-mail para geral@atletismomadeira.pt.

2.5. Direitos de Imagem

O participante, ao proceder à inscrição, autoriza a cedência, de forma gratuita e incondicional, dos direitos de utilização da sua imagem captada em fotos e filmagens que terão lugar durante o evento, autorizando a sua reprodução em peças comunicacionais de apoio.

3. INSCRIÇÕES

As inscrições poderão ser efetuadas:

- online em www.madeiramarathon.com ;

3.1. Aceitação de Inscrições

- À organização é reservado o direito de aceitação das inscrições.
- Ao se inscreverem, todos os participantes aceitam o presente regulamento e, em caso de dúvida ou surgimento de uma situação não contemplada no mesmo, devem informar a organização.

3.2. Prazos e Valores da Inscrição

	Até 31/Out	Até 30/Nov	Até 31/Dez
MARATONA	**70 €**	**75 €**	**90 €**
MEIA MARATONA	**34 €**	**39 €**	**44 €**
MINI MARATONA		**17,5 €**	**20 €**

3.3. Atletas filiados na AARAM / *Madeira a Correr*

- Os **atletas filiados na AARAM** que completarem um mínimo de **12 provas do *Madeira a Correr* 2025/2026** terão direito a **inscrição gratuita** na **Maratona,** na **Meia Maratona** ou na **Mini Maratona**.

  Nota importante:

  Para os atletas com inscrição via *Madeira a Correr*, **a inscrição não confere direito à T-shirt** da competição. Quem desejar pode adquirir a T-shirt por **20€** (T-shirt PREMIUM da Maratona) ou por **8€** (T-shirt Mini e Meia Maratona).

3.4. Materiais e Serviços Incluídos na Inscrição:

- Seguro de acidentes pessoais (para os filiados na AARAM, será ativado o seguro associado à respetiva filiação);
- Peitoral personalizado, incluindo *chip* de registo electrónico;
- Voucher para acesso gratuito à "*Pasta Party*" (**apenas para os atletas da Maratona**);
  - Quem pretenda **menu vegetariano** terá de informar a organização até ao dia **25/janeiro**;
- Transporte de mochila / saco com pertences, da zona de partida para a zona de chegada;
- T-shirt alusiva ao evento, sendo **Premium para os atletas da Maratona**;
- Transporte gratuito para as zonas de partida, nos autocarros da empresa "Horários do Funchal";
- Marcadores de ritmo na **Maratona**, para 3:00, 3:30, 4:00 e 4:30;
- Animação ao longo do percurso;
- Abastecimento de sólidos e líquidos, enquanto em competição, nos postos assinalados e na zona de Meta;
- Primeiros Socorros, junto ao Casino da Madeira e na zona de Meta;
- Medalha *finisher* para TODOS os participantes.

Nota: A organização não providencia sacos no check-in.

3.5. Alterações, Cedências e Cancelamentos

3.5.1 Alteração

Serão aceites pedidos de alteração de prova até 31 de Dezembro, não havendo lugar a reembolso por parte da organização caso a inscrição a alterar seja mais cara do que a inscrição na prova pretendida. Caso a prova pretendida tenha um valor superior a inscrição anteriormente efetuada, ao participante será solicitado o valor da diferença entre o preço da inscrição, à data deste pedido, e o valor pago.

Adicionalmente, a todas as alterações de prova efetuados após a data-limite (31/dez) será aplicada uma taxa de alteração de 2,5 € por alteração/prova.

3.5.2 Cedência

O pedido de cedência da inscrição a um terceiro participante tem de ser efetuado por e-mail para geral@atletismomadeira.pt, através do mesmo endereço de e-mail que consta na inscrição.

Os pedidos de cedência de inscrição serão aceites até dia 31 de Dezembro e estão sujeitos ao pagamento de uma taxa administrativa de 10€.

A cedência de inscrição não dá direito a qualquer reembolso à pessoa que cede a inscrição.

3.5.3 Cancelamento

No caso de lesão ou doença a organização devolverá 50% do custo da inscrição, sendo necessário o envio para geral@atletismomadeira.pt do pedido de cancelamento da inscrição com a apresentação de certificado médico válido. Estes pedidos excecionais serão aceites até dia 6 de Janeiro para todas as inscrições realizadas nos prazos regulares.

4. SECRETARIADO

O local e horários do secretariado serão anunciados no início de Janeiro de 2027.

O check-in no próprio dia do evento, terá uma taxa adicional de 2,5 €, pago no local.

Documentação necessária para levantamento do kit de participação:

- Passaporte, Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão ou Carta de Condução.

Kit de Participação composto por:

- dorsal da prova com chip *MyLaps BibTag*;
- T-shirt alusiva ao evento.
- Aos atletas inscritos na **Maratona**, será entregue uma T-shirt ***Premium*** e receberão ainda um *voucher* para acesso gratuito à "*Pasta Party*", que terá lugar no sábado, dia 17, em horário e local a definir oportunamente.
- *Nota: A organização não providencia sacos no check-in.*

5. REGULAMENTO

5.1. Programa

- 7h00 – Partida da Maratona
- 8h30 – Partida da Mini Maratona
- 9h00 – Partida da Meia Maratona

5.2. Tempos limite

- Maratona do Funchal – 6 horas
- Mini Maratona do Funchal – 1 hora e 30 minutos
- Meia Maratona do Funchal – 3 horas

5.3. Abastecimentos

Haverá abastecimentos com espaçamento de 5 km, e dependendo das condições atmosféricas e se assim se justificar, poderá haver abastecimentos de líquidos de 2,5 em 2,5 km. O abastecimento líquido é composto por águas e bebida isotónica em copo. O abastecimento sólido é composto por bananas, frutos secos e barras energéticas.

5.4. Classificações

Haverá classificações gerais, por sexo e escalão em todas as distâncias.

A classificação por escalões não implica a premiação desse mesmo escalão – consultar ponto "Prémios" do regulamento.

As classificações serão atribuídas em função do **tempo oficial**, com o controlo de tempos de acordo com o tiro de partida e a passagem pelos tapetes de chegada.

O chip *MyLaps BibTag* fornecido pela organização é de uso obrigatório. O mesmo está localizado na parte de trás do peitoral e não pode ser dobrado, plastificado ou danificado de alguma forma. Apenas serão classificados os atletas que possuem o chip *MyLaps BibTag* em funcionamento.

5.5. Desclassificações

Serão alvo de desclassificação todos os atletas que:

- Não efetuem o controlo de partida;
- Não cumpram o percurso na sua totalidade;
- Não levem o peitoral ao peito e bem visível durante a prova;
- Falsifiquem qualquer elemento relativo à sua inscrição;
- Corram com o peitoral em termos incorretos;
- Não respeitem as instruções da organização.

5.6. Recursos e protestos

Qualquer reclamação terá de ser apresentada, por escrito, ao júri da prova até 30 minutos depois de publicados os resultados provisórios, juntamente com a importância de €100,00 (cem euros), a qual será devolvida se o protesto for deferido (de acordo com a normativa da WA - World Athletics - e da FPA - Federação Portuguesa de Atletismo).

5.7. Júri

O Júri da prova é da responsabilidade do Conselho Regional de Arbitragem da Associação de Atletismo da Região Autónoma da Madeira.

6. PRÉMIOS

Maratona do Funchal:

- Troféus aos 3 primeiros da geral e em cada escalão e sexo (sub23, seniores e veteranos).
- Medalha de "finisher" – entregue no final da prova a todos os atletas que concluem a prova.
- Prémio monetário aos três primeiros classificados da geral absoluta de cada sexo:
  - **1º - 600€ 2º - 375€ 3º - 250€**

Meia Maratona do Funchal:

- Troféus aos 3 primeiros da geral e em cada escalão e sexo (sub23, seniores e veteranos) – os atletas sub-20 classificam-se no escalão de sub-23.
- Medalha de "*finisher*" – entregue no final da prova a todos os atletas que concluem a prova.

Mini Maratona do Funchal:

- Troféus aos 3 primeiros da geral e ao primeiro em cada escalão e sexo (sub20, sub23, seniores e veteranos).
- Medalha de "*finisher*" – entregue no final da prova a todos os atletas que concluem a prova.

7. CANCELAMENTO DO EVENTO

O cancelamento do evento pode ocorrer devido a fatores externos à organização: catástrofes naturais, greves, manifestações, impossibilidade de usar as vias de circulação de trânsito, impossibilidade de usar telecomunicações, restrições do governo, nova legislação. Nestes casos a organização reserva-se no direito de nos 30 dias seguintes à data prevista para a realização do evento emitir um parecer acerca das ações a serem tomadas resultantes da gravidade do cancelamento.

8. CASOS OMISSOS

Este regulamento pode estar sujeito a alterações. Os casos omissos no presente regulamento, serão resolvidos de acordo com o Regulamento Geral de Competições da Federação Portuguesa de Atletismo.

PERCURSOS:

Maratona do Funchal

Pelas **7:00 horas** – Prova aberta à participação de atletas de ambos os sexos, dos escalões de Seniores e Veteranos, com a extensão de 42.195,00 metros.

Tempo Limite: 6h00

Partida – Na rua do Gorgulho; percorre toda a Estrada Monumental no sentido Câmara de Lobos – Funchal; Avenida do Infante onde se encontra situado o 1º Retorno, cujo centro está alinhado com o início do acesso ao Hotel Casino da Madeira e com a Rua do Jasmineiro; inverter a marcha e continuar na Avenida do Infante no sentido Funchal – Câmara de Lobos; percorre toda a Estrada Monumental até à entrada da Rotunda da Praça da Assicom, onde se encontram situados o 2º, 4º, 6º e 8º Retorno; Inverte a marcha no sentido contrário ao do trânsito no final do separador central e percorre toda a Estrada Monumental no sentido Câmara de Lobos - Funchal; Avenida do Infante onde se encontram situados o 3º, 5º e 7º Retorno e cujo centro se encontra alinhado com o início do acesso ao Hotel Casino da Madeira e com a Rua do Jasmineiro (efetuando os atletas 4 Voltas a este percurso); Após a 5ª passagem junto do Retorno situado em frente ao Hotel Casino da Madeira, seguir para a Avenida do Infante; Rotunda do Infante; Avenida de Arriaga; Entrar em contramão em frente ao BPN na Avenida de Arriaga até ao entroncamento com a Avenida Zarco; Rua do Aljube; Largo do Chafariz; Rua do Bettencourt; Rua Dr. Fernão de Ornelas; Rua do Visconde de Anadia; Praça da Autonomia; Avenida do Mar e das Comunidades Madeirenses, no sentido Funchal – Câmara de Lobos; Rotunda Sá Carneiro; Avenida Sá Carneiro no sentido Funchal – Câmara de Lobos onde se encontra situado o 9º Retorno, antes do início do separador central existente antes da Rotunda do Porto; Inverte a marcha e continua na Avenida Sá Carneiro no sentido Câmara de Lobos – Funchal; Rotunda Sá Carneiro; Avenida do Mar e das Comunidades Madeirenses no sentido Câmara de Lobos – Funchal; Praça da Autonomia; Jardim Almirante Reis onde se encontra situado o 10º Retorno, com o 1º ponto de viragem em frente ao Edifício da ETAR e o 2º ponto de viragem em frente ao "Bar Number Two – É Pra Poncha"; Rua D. Carlos I; Rua Casa da Luz; Rua Brigadeiro Oudinout; Ponte do Mercado onde se encontra situado o 11º e 14º Retorno, com o 1º ponto de viragem no vértice do passeio em frente à porta de acesso ao Mercado e o 2º ponto de viragem no vértice do passeio situado antes da porta de acesso à "Nova Lojinha dos Cafés"; Rua do Visconde de Anadia; Praça da Autonomia; Avenida do Mar e das Comunidades Madeirenses no sentido Funchal – Câmara de Lobos; Rotunda Sá Carneiro; Avenida Sá Carneiro no sentido Funchal – Câmara de Lobos onde se encontra situado o 12º e 15º Retorno, antes do início do separador central existente antes da Rotunda do Porto (efetuando os atletas 2 Voltas a este percurso); Após a 3ª passagem no Retorno que se encontra antes da Rotunda do porto, continuar na Avenida Sá Carneiro no sentido Câmara de Lobos – Funchal; Rotunda Sá Carneiro; Avenida do Mar e das Comunidades Madeirenses no sentido Câmara de Lobos – Funchal; Praça da Autonomia; Avenida do Mar e das Comunidades Madeirenses onde se encontra situada a **Meta, n**o parque de estacionamento dos autocarros, que fica em frente à Casa da Luz.

Sponsors:
madeira MADEIRA ISLANDS · Secretaria Regional de Educação, Ciência e Tecnologia · funchal.pt MUNICÍPIO · banana da madeira · AVASAD · Atlântida · HORÁRIOS DO FUNCHAL · NOS MADEIRA

Mini Maratona do Funchal

Pelas **8:30 horas** – Prova aberta à participação de atletas de ambos os sexos, dos escalões de Sub-20, Sub-23, Seniores e Veteranos, com extensão aproximada de 8,3 km.

Tempo Limite: 1h30

Partida – na Av. Doutor Pita, direita para a estrada Monumental sempre em frente até a praça ASSICOM, retorna sentido contrário, estrada Monumental Sul, ciclovia, Avenida do Infante até ao Casino, desce em direção a rotunda do Infante (s.t), Avenida Arriaga (s.t), no final vira a esquerda e entra em contramão na Av. Arriaga, Rua do Aljube, Rua do Bettencourt, Rua Dr. Fernão de Ornelas, direita rua Visconde do Anadia, contorna a Praça da Autonomia, cortando a **Meta** no parque de estacionamento dos autocarros, que fica em frente à Casa da Luz.

Meia Maratona do Funchal

Pelas **9:00 horas** – Prova aberta à participação de atletas de ambos os sexos, dos escalões de Sub23, Seniores e Veteranos, com a extensão de 21.097,5 metros.

Tempo Limite: 3h00

Partida – na Av. Doutor Pita, direita para a estrada Monumental sempre em frente até a praça ASSICOM, retorna sentido contrário, estrada Monumental Sul, ciclovia, Avenida do Infante até ao Casino, retorna e faz o circuito contrário até a praça ASSICOM, retorna volta novamente até ao Casino, em direção a rotunda do Infante (s.t), Avenida Arriaga no (s.t), no final vira a esquerda e entra em contramão na Av. Arriaga, Rua do Aljube, Rua do Bettencourt, Rua Dr. Fernão de Ornelas, direita rua Visconde do Anadia, Praça da Autonomia sentido do trânsito, Av. Do Mar norte, rotunda Sá Carneiro (s.t), Avenida Sá Carneiro, retorno, Rotunda Sá Carneiro, Avenida do Mar sul, Praça da Autonomia, em frente Avenida do Mar até a ETAR, esquerda até ao final da rua, esquerda Rua D. Carlos I, Rua casa da Luz, direita rua Visconde do Anadia, em frente ao Mercado dos Lavradores vira à esquerda e desce novamente a rua Visconde do Anadia, faz novamente o mesmo trajeto da fase final da prova até a Praça da Autonomia, cortando a **Meta** após o muro em cimento existente na entrada do parque de estacionamento dos autocarros, que fica em frente à Casa da Luz.